

# Abschlussarbeit: Crowdsourcing für Wassersportler



## → Hintergrund

Ziel des Projekts OpenSeaMap (openseamap.org) ist es, für Wassersportler (Segler, Taucher, Kajakfahrer, Surfer Fischer, etc) interessante nautische und touristische Information in die freie Weltkarte OpenStreetMap einzutragen und in ansprechender Weise darzustellen. Dazu gehören Leuchfeuer, Tonnen und andere Seezeichen, Hafen-Informationen, Reparaturwerkstätten, Schiffszubehör und vieles mehr, aber auch Einkaufsmöglichkeiten, Restaurants und Sehenswürdigkeiten. Integriert ist ein Hafenhandbuch nach dem Wiki-Prinzip, eine weltweite Wetterkarte mit Wettervorhersage, Meteogramme mit vielen Wetterparametern, bathymetrische Wassertiefen, 1,7 Mio Wikipedia-Artikel und Bilder, ein Törn-Planer, Luftbilder, AIS-Daten und Flottenmanagement, und vieles mehr.

## → Ziel

Ein integriertes System aus GUI, Geo-DB und semantischem Wiki soll konzipiert und realisiert werden um den Endanwendern eine leicht zu bedienende und mehrsprachige Oberfläche zu bieten, über die sie neue Objekte (Häfen, Tauchspots, Wildwasserstrecken, Fischgründe) in der Karte hinzufügen und editieren, und im Wiki frei beschreiben können. Dabei kommt das semantische Wiki Semantic MediaWiki (SMW) zum Einsatz. Wir sind offen für davon abweichende innovative Zielvorschläge.

Die technischen Herausforderungen sind:

- Multilingualität (der Inhalte und der GUI)
- mehrere getrennte (sich überschneidende) Benutzergruppen/Themen
- mergen 3+ externer DBs
- Koppelung von SMW, externer DB und OSM
- direktes Schreiben in externe DB
- indirektes Editieren in SMW über die Karte
- hoher Anspruch an Usability (GUI)

## → Anforderungen

Spass an der Thematik sind von Vorteil. Darüber hinaus sind ein grundlegendes Verständnis von SemanticWeb-Technologien, Postgres/MySQL, sowie Programmierkenntnisse in PHP erforderlich.

Bei Interesse bitte melden bei: **Basil Ell** - basil.ell@kit.edu - Forschungsgruppe Wissensmanagement  
Institut AIFB

